



GRA Z POTENCJAŁEM
 "THIS WAR OF MINE"
 "TA MOJA WOJNA"
 DLA UCZNIÓW PEŁNOLETNICH
 DLA SZKÓŁ ZA DARMO!

GRY → UCZĄ

CO OZNACZA BYĆ CZŁOWIEKIEM?

11 BIT STUDIOS.COM
 FUNDACJA WIELKIE HISTORIE

GRA W REALIACH
 CODZIENNOŚCI CYWILÓW

HISTORIA NAUKA ŻYWA

KOMPETENCJE PRZYSZŁOŚCI
 KOOPERACJA KOMUNIKACJA

KINO VR
 SKUTECZNA EDUKACJA
 LEPSZE ZROZUMIENIE PRZESZŁOŚCI

NARZĘDZIE DO PORUSZANIA SPRAW WAŻNYCH

GRACZ REALIZUJE WŁASNĄ OPÓWIEŚĆ
 PODEJMUJE TRUDNE DECYZJE

WOLNA ELEKCJA
 SARMACKA GRA O WŁADZĘ
 WYBÓR RÓL → ROZGRYWKĄ
 CIEKAWA I ANGAŻUJĄCA

PROPOZYCJA:
 ZAGRAJ W GRĘ W DOMU
 WYKORZYSTAJ NA LEKCJACH
 PAKIET EDUKACYJNY!

ETYKA HISTORIA JĘZYK POLSKI

ROZWIJANIE WRAŻLIWOŚCI

GRA-LEKTURA

DYSKUSJA O POSTACIACH MORALNYCH + WNIOSKI I SAMOCENA

LEVEL 12

GRY I FILMY INTERAKTYWNE W EDUKACJI, CZYLI JAK ZAPROSIĆ UCZNIÓW DO WYKORZYSTANIA CZASU NA PRZEDMIOTACH HUMANISTYCZNYCH

PROWADZĄCY: PAWEŁ MIECHOWSKI
 MACIEJ PIŃOWARCZUK