

# DOMINO DO DRUKU

## Dzień tabliczki mnożenia Dzień uśmiechu

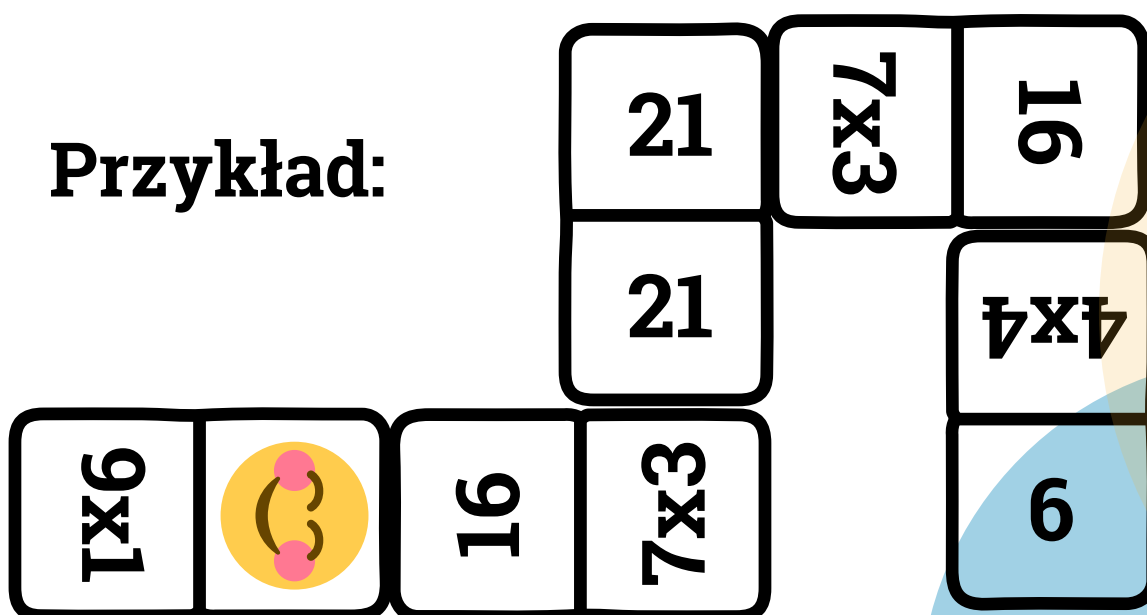


### ZASADY GRY

Uczniowie dobierają się w kilkuosobowe grupy. Na początku każdy losuje po 7 klocków. Zaczyna najstarszy - wykłada on dowolny ze swoich klocków, do którego końców pozostali gracze dokładają kolejno po jednym dominie, w taki sposób, aby wynik i/lub liczba znajdująca się na sąsiednich końcach była równa (np.  $4 \times 4$  i 16). Jeśli gracz nie posiada klocka, który mógłby dołożyć do jednego z końców łańcucha, musi pobrać domino z pozostałych i ominąć kolejkę. Gra kończy się, gdy jeden z graczy wyłoży wszystkie swoje domina.

Pola z uśmiechem gracze mogą dokładać do dowolnej liczby.

**Przykład:**





$2 \times 5$

$25$

$9 \times 8$

$9 \times 1$

$5 \times 6$

$9 \times 1$

$30$



$10$

$27$

$9$

$25$

$4 \times 4$

$16$



$56$

$72$

$7 \times 8$

$12$

$5 \times 2$

$3 \times 9$

$8 \times 4$

$3 \times 4$

$10$

$2 \times 6$



$25$

$5 \times 5$

$40$

$5 \times 8$

$9$

$32$

$4 \times 8$

$36$



$21$

$27$



$12$

$8 \times 5$

$9 \times 3$

$21$

$6 \times 6$

$4 \times 1$

$3 \times 3$

$36$

$40$

$3 \times 7$



$16$

$6 \times 6$

$9$

$16$

$2 \times 8$



$7 \times 3$

$4$

$4 \times 4$

