



DZIEŃ WRÓBLA

20 marca

PTASIA GRA!

Każdy z uczniów chodzi po klasie/korytarzu/boisku. Na początku, każdy z nich jest... pustym gniazdem! Oznacza to, że trzymają przed sobą ręce złożone w koszycek. Kiedy nauczyciel powie start, zadaniem każdego z gniazd jest odnalezienie innego gniazda i zagranie z nim w dobrze wszystkim znane kamień, papier, nożyce. Kto wygrał, zamienia się w jajko! Pokazuje je chodząc z zaciśniętą pięścią. Aby wejść na wyższy poziom, musi teraz znaleźć inne jajko i ponownie wygrać pojedynek. Osoba, która przegrała, nie zamienia się w jajko. Pozostaje gniazdem tak długo, aż nie wygra z innym gniazdem - musi więc dalej szukać!

Z jajka zamieniamy się w... pisklaka! Robimy wtedy dziubek z ust i szukamy dalej! Ostatnim poziomem jest już bohater dzisiejszego dnia - wróbel! Tym razem machamy rękoma jak skrzydłami. Wróbel, który jako pierwszy zwycięży pojedynek z innym wróblem podnosi do góry rękę i wygrywa!

Ruchy wskazujące na bycie gniazdem, jajkiem, pisklęciem i wróblem to jedynie propozycje. Otwórz klasę na własne pomysły! Bawcie się dobrze!

