

25 kwietnia

PROGRESFERA
OŚRODEK DOSKONALENIA NAUCZYCIELI



DZIEŃ DNA

Gra ruchowa - komplementarność

Uwaga! Gra wymaga wcześniejszego zaznajomienia z zasadą komplementarności.

Każdy z uczniów losuje kartkę/naklejkę, którą trzyma/przyczepia przy klatce piersiowej. Na kartkach znajdują się literki C, G, A U i T symbolizujące zasady azotowe nukleotydów (cytozynę, guaninę, adenylinę, uracyl i tyminę). Uczniowie swobodnie poruszają się po sali. Na sygnał (w zależności od możliwości - wyłączenie muzyki, klaśnięcie lub sygnał głosowy nauczyciela) każdy z uczniów musi jak najszybciej odnaleźć osobę, która posiada komplementarną do jego zasadę i chwycić ją za obie ręce. Osoba, która nie znalazła pary w wyznaczonym czasie odpada. W następnej rundzie uczniowie nie mogą łączyć się z tą samą osobą.

W zależności od stopnia zaawansowania uczniów, grę można powtarzać wymieniając im zasady lub łącząc ich w trójki, np. ATG i dawać za zadanie odnalezienie trójki zgodnej z transkrypcją RNA, czyli UAC.

