



Rozgrzewka słowna - KONTAKT

Klasa podzielona jest na **kilkuosobowe grupy**. W każdej z nich wyznaczana jest jedna **osoba wymyślająca hasło**. Zadaniem pozostałych będzie jego odgadnięcie.

Wymyślanym hasłem może być dowolne słowo. Istnieje możliwość ustalenia dodatkowych zasad (np. brak nazw własnych lub używanie słów związanych ze szkołą). Osoba wymyślająca podaje zgadującym pierwszą literę.

Zgadujący muszą ze sobą współpracować, aby odkryć wymyślane hasło. Ich zadaniem jest wymyślanie słów zaczynających się na tę samą literę (bez wypowiadania ich na głos) i **dyskretne porozumienie się z innymi graczami** tak, aby co najmniej jeden z nich pomyślał o tym samym. Możliwe jest pokazywanie hasła gestami oraz udzielanie naprowadzających podpowiedzi. Jeśli inny ze zgadujących domyśli się, o jakie słowo chodzi, **woła "Kontakt!"** i gracze rozpoczynają wspólne, głośne odliczanie od 10 do 0. Na końcu mówiąc słowo, które mieli na myśli. Jeśli powiedzą to samo, to osoba wymyślająca hasło podaje kolejną literę, a w następnej rundzie zgadujący muszą odnajdywać słowa rozpoczynające się na te same (już dwie) litery. Jeśli powiedzą coś innego, mogą podejmować dalsze próby nawiązania kontaktu.

Osoba wymyślająca pierwsze hasło może utrudnić zgadującym porozumienie. W czasie odliczania może odgadnąć wymyślane przez nich wspólne słowo i przerwać nawiązywanie "kontaktu" i zmusić grupę do poszukania innego skojarzenia.

Gra kończy się, gdy grupa zdobędzie wszystkie litery lub wcześniej odgadnie hasło osoby wymyślającej.

Przykład rozgrywki:

W grę gra 5 osób - Kasia, Ola, Kacper, Dominik i Alicja. Kasia jako pierwsza wymyśla hasło i podaje grupie pierwszą literę. W tym przypadku jej hasłem będzie słowo "ananas", więc podaje głośno literę "A". Kacper rozpoczyna nawiązywanie kontaktu z pozostałymi graczami mówiąc "Małe, zielone, można to jeść". Ola domyśla się, że Kacprowi może chodzić o "agrest", więc głośno krzyczy "Kontakt!" i rozpoczyna się odliczanie od 10. Jeśli w tym czasie Kasia domyśli się o co chodziło i wypowie słowo "agrest", nawiązywanie kontaktu zostaje przerwane. Jeśli jednak nie uda jej się odgadnąć hasła, a po odliczaniu Kacper i Ola równocześnie powiedzą "agrest", Kasia musi podać grupie drugą literę swojego słowa, czyli "N". Następnie grupa zaczyna kolejną rundę, szukając jako słów do nawiązania kontaktu takich, które zaczynają się na liter "AN".

