



Szybki trening - ruchowa powtórka alfabetu

Przygotowanie:

Wydrukuj kartki z literkami w ilości odpowiadającej ilości grup, które chcesz stworzyć w klasie. Sugerowane jest podzielenie uczniów na grupy od 5 do 8 osób. Wywieś kartki na ścianie szkoły/płocie lub połóż na podłodze/stole w pomieszczeniu umożliwiającym swobodne bieganie na odległość ok. 10m.

Zasady gry:

Uczniowie ustawiają się grupami w rzędach w odległości ok. 10m od swojej kartki. Pierwsza osoba otrzymuje długopis. Na hasło nauczyciela biegnie do kartki, odnajduje i wykreśla pierwszą literę alfabetu (A), a następnie wraca i przekazuje długopis drugiej osobie i wraca na koniec rzędu. Zadaniem następnej osoby jest wykreślenie kolejnej litery (A). Gra toczy się tak długo, aż pierwszy zespół nie wykreśli wszystkich liter.

