

DZIEŃ GRAMATYKI

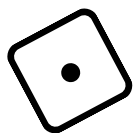
4 marca



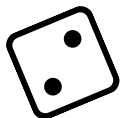
(NIE)ZWYKŁE PRZYPADKI

Do zabawy będziesz potrzebować kostek do gry, kartek, długopisów oraz odrobiny kreatywności.

Każdy z uczniów zapisuje na dwóch małych karteczkach po jednym słowie - możemy wspólnie ustalić kategorię lub pozostawić pełną dowolność. Następnie (w zależności od układu sali), jedną karteczkę podaje osobie po lewej/z tyłu, a drugą po prawej/z przodu. Każdy powinien więc mieć dwie karteczki napisane przez różne osoby. Uczniowie po kolei rzucają dwoma kostkami. Po wyrzuceniu oczek sprawdzają, jaki przypadek im odpowiada. Ich zadaniem jest ułożyć jak najzabawniejsze zdanie z użyciem słów z karteczek odmienionych przez wskazane przez kostkę przypadki.



mianownik (kto? co?)



dopełniacz (kogo? czego?)



celownik (komu? czemu?)



biernik (kogo? co?)



narzędnik ((z) kim? (z) czym?)



miejsownik (o kim? o czym?)

