

# DZIEŃ GRAMATYKI

4 marca



## GRAMATYCZNE KALAMBURY

1. Podziel klasę na min. 2 drużyny.
2. Poproś uczniów o przygotowanie haseł z różnymi słowami. Wśród nich powinny znaleźć się czasowniki, rzeczowniki, przymiotniki oraz przysłówki. Jeśli wolisz, możesz skorzystać z gotowej listy poniżej.
3. Każda drużyna wytypowuje swojego przedstawiciela, którego zadaniem jest zaprezentowanie wylosowanego hasła za pomocą gestów lub rysunku na tablicy. Ma na to ograniczony czas, np. 30 sekund.
4. Za poprawne odgadnięcie hasła drużyna dostaje punkt. Drugi punkty otrzymuje, jeśli poprawnie nazwie część mowy, którą jest hasło. W przypadku błędnej odpowiedzi, szansa na zdobycie punktu przechodzi do drugiej drużyny.
5. Zabawa trwa aż do wyczerpania wszystkich haseł.

Przykładowe hasła do wykorzystania:

### Rzeczowniki:

- Kompas
- Teczka
- Nauczyciel
- Buty
- Rzeka

### Przysłówki:

- Powoli
- Szybko
- Cicho
- Głośno
- Wysoko

### Czasowniki:

- Przemawiać
- Marznąć
- Wspinać się
- Płakać
- Gotować

### Przymiotniki:

- Wysoki
- Mały
- Wesoly
- Smutny
- Zmęczony

